



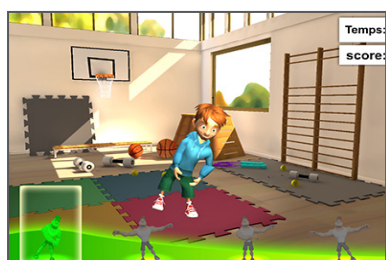
Le Pass Sport

Ces trois minis jeux de sport furent développés en vue d'animer l'exposition interactive sur le sport organisée par le Pass.

La science et la technologie ont profondément changé le visage du sport. Le but de ce serious game est de faire prendre conscience aux enfants de 6 à 12 ans que la science est présente partout, même dans le sport.

En utilisant la technologie Kinect, ces jeux placent les enfants dans un monde virtuel, par l'intermédiaire d'un avatar. Ces derniers sont ainsi capables de voir ce qu'ils font avec leur corps directement dans le jeu.

Le premier jeu est basé sur l'échauffement des muscles. Les enfants doivent prendre des poses en face de la caméra Kinect et collecter un maximum de points en réussissant l'exercice. Le second jeu est un test permettant d'évaluer le niveau de cardio des enfants en leur demandant de sauter à la corde en suivant les indications sur l'écran. Le troisième jeu quant à lui a été réalisé pour expliquer l'effet Magnus à un public jeune, les enfants doivent alors bouger une balle de tennis de gauche à droite pour faire circuler l'air autour de cette balle et ainsi faire changer sa trajectoire sur le terrain.



Objectifs du serious :

- Découvrez la connexion entre la science et le sport
- Des minis jeux de cardio et d'échauffement
- Jouez avec les subtilités de l'effet Magnus
- Apprenez en vous amusant

☎ **0032 65 22 58 86**

✉ **contact@fishingcactus.com**

**Rue Descartes 1
Parc Initialis
7000 MONS
Belgique**