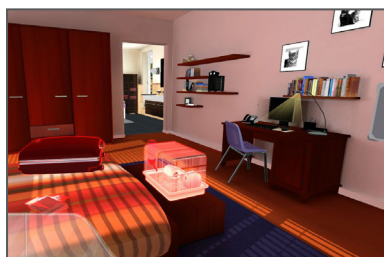




R.O.G.E.R

R.O.G.E.R est un *Serious Game* **thérapeutique** né d'une étroite collaboration entre un groupe de deux praticiens neuro psychologues officiant à l'**Hôpital académique Erasme** (Université Libre de Bruxelles), Solidaris et **Fishing Cactus**. Le logiciel, initialement développé pour **PC**, est également disponible sur **Xbox 360**. Il constitue une **aide au diagnostic** des patients **cérébrolésés** c.-à-d. atteints d'hémi-négligence suite à un A.V.C. par exemple. Conçu pour PC et pour la console de **Microsoft** dans un univers entièrement modélisé en **3D**, il fonctionne grâce au module de détection de mouvements **Kinect**.

Le spécialiste initie une partie et invite son patient à prendre place dans un « jeu » représentant les différentes pièces d'une habitation : chambre, salle de bain, salon... Le principe est assez « simple » : il s'agit de se mouvoir dans ce **monde virtuel** et de sélectionner des objets de la vie de tous les jours afin de préparer une valise pour partir en voyage. L'expérience est ponctuée de « perturbateurs » (sonnerie de téléphone, son de TV, etc.) qui ont pour objectif de déconcentrer le patient et de permettre ainsi au **médecin** de se rendre compte du **stade d'avancement de la pathologie** de la personne suivie.



Objectifs du serious :

- Développé avec des spécialistes en neurologie reconnus (Erasme - ULB)
- Dispositif peu coûteux: sur PC ou Xbox 360 via la Kinect
- Aisé à mettre en place
- Facilement opérationnel
- Rendu visuel entièrement en 3D

☎ **0032 65 22 58 86**

✉ **contact@fishingcactus.com**

**Rue Descartes 1
Parc Initialis
7000 MONS
Belgique**