



Mirages

Lazarus-Mirages est un jeu en Flash ayant trait au projet MIRAGES : une expérience transmédia (télé, web, jeu, réseaux sociaux, blog) à propos de la raison et de la pensée sceptique produite par BlackMoon Productions. Fidèle au projet, le jeu utilise les personnages et lieux créés pour le projet MIRAGES et fait partie intégrante de celui-ci.

Chacune des parties du jeu fait référence à un personnage en particulier que le joueur doit découvrir à travers ses recherches. Chaque personnage découvert constitue un bout de la personnalité de Lazarus, comme si ce dernier était l'assemblage de toutes ces personnes. Le but global du jeu étant de découvrir l'entièreté des personnages pour finalement révéler l'identité de ce penseur sceptique anonyme associé au projet MIRAGES.

Les différentes parties du jeu ont la même structure de base : une navigation entre différents points de vue à l'aide de la souris, culminant par un puzzle particulier à chaque partie. Les puzzles du jeu sont des séquences d'interactions spécifiques et uniques pour chaque salle. La résolution d'un puzzle d'une salle ouvre le passage vers la scène suivante, qui donne accès à la nouvelle salle.

“Le doute nous libère et que la raison nous serve de guide”



Objectifs du serious :

- Expérience transmedia
- Initiation à la pensée sceptique
- Résolution d'énigmes
- Déduction via objets
- Découverte de personnages historiques

☎ **0032 65 22 58 86**

✉ **contact@fishingcactus.com**

**Rue Descartes 1
Parc Initialis
7000 MONS
Belgique**