



Algo-Bot

Le principe de **Algo-Bot** est assez simple : vous êtes aux commandes d'un petit robot officiant dans une usine de traitement de déchets nucléaires (vous y avez peut-être pensé mais non, ce n'est pas Wall-e). Pour lui permettre de se déplacer dans l'usine, de transporter des objets, vous devez apprendre les principes de base de la **programmation** : algorithmes, variables, fonctions, boucle logiques. Mais pas de panique, il s'agit d'apprendre tout d'abord les rudiments et non pas de taper du code complexe, du moins pas au début.

Au début de chaque niveau, vous êtes épaulé par **Tina**, une jeune femme qui est votre mentor. Elle vous donne de précieux conseils sur les **principes du jeu**, vous commencez ainsi l'aventure plus détendu. Quant à **Mr. Klein**, le directeur de la centrale, il campe la figure d'autorité du jeu. Ses interventions ont lieu entre chaque niveau, il ponctue vos fins de partie en mettant en avant vos **performances**.

Afin de diriger votre créature robotique, vous devez lui donner différentes **instructions** que celui-ci va réaliser l'une après l'autre. Ces instructions sont variées et correspondent à des actions que le robot peut réaliser dans l'environnement : avancer, tourner, utiliser un objet, attraper un objet pour le transporter. Vous placez ces différentes instructions dans la liste de **programmation** du robot puis vous initialisez la séquence: le robot va ensuite réaliser l'ensemble des instructions qui lui ont été assignés, l'une à la suite de l'autre. Si à la fin de la réalisation des instructions, notre petit astro a atteint l'objectif demandé, vous passez au niveau suivant. Si malheureusement vous n'avez pas atteint l'objectif, vous devrez modifier la séquence d'instruction et tenter à nouveau de débloquer le niveau.



Objectifs du serious :

- Amusant et intelligent
- De nombreux challenges
- Effets visuels chatoyants
- Niveaux de difficultés variables

- N'ayez crainte, Tina et Mr Klein vous guident
- Initiez-vous aux bases de la programmation (alorithmes, boucles logique, fonctions,variables)

☎ **0032 65 22 58 86**

✉ **contact@fishingcactus.com**

**Rue Descartes 1
Parc Initialis
7000 MONS
Belgique**